

Grindelwald – eine traditionelle Kirchgemeinde, besucht von Menschen aus der ganzen Welt, umgeben von wunderschönen Bergen, nahe der Seen des Berner Oberlandes: bei uns finden Sie alles, die Ruhe der Natur und die Umtriebigkeit der Menschen.

Unser Pfarrer im Teilzeitpensum verlässt unsere Kirchgemeinde nach 25 Jahren und stellt sich einer neuen Herausforderung. Wir suchen ab 1. Januar 2025 oder nach Vereinbarung eine

Pfarrperson (30 – 70 %)

Wir pflegen eine gute und freundschaftliche Zusammenarbeit mit unserer benachbarten Kirchgemeinde Lauterbrunnen, die wir gerne vertiefen und festigen möchten. Deshalb besteht als Pfarrperson die Möglichkeit, in Grindelwald 30 % und in Lauterbrunnen 40 % tätig zu sein.

Wir suchen eine Pfarrperson, die

- Gottesdienste kreativ gestaltet, lebensnah predigt, Bewährtes pflegt und offen ist für Neues.
- sich sowohl in den Bereichen Gottesdienst, Kasualien und Seelsorge daheim fühlt, sowie gerne mit älteren Menschen in der Seniorenarbeit (Kirchgemeinde Grindelwald) und mit Kindern und Jugendlichen im KUW (Kirchgemeinde Lauterbrunnen) arbeitet.
- eine Zusammenarbeit im Amtswochensystem im jeweiligen Pfarrkollegium schätzt.

Sie bringen mit

- Universitäts-Abschluss in Theologie und Ordination der evang.-ref. Landeskirche
- Offenheit für Menschen in- und ausserhalb unserer Kirche
- die Berufung, unsere Kirche für die Zukunft zu gestalten
- Freude an der Kommunikation mit Menschen anderer Sprachen
- Teamfähigkeit

Wir bieten

- einen jungen Gemeinderat, motivierte Angestellte und Freiwillige, die gerne mitarbeiten.
- eine abwechslungsreiche Tätigkeit mit Entwicklungsmöglichkeit und Eigenverantwortung.
- Administrative Entlastung durch die Verwaltung.
- eine interessante, vielseitige Pfarrstelle in zwei benachbarten Kirchgemeinden.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung und auf ein persönliches Gespräch:

Anne Schenk, Präsidentin Kirchgemeinde Grindelwald, Postfach 4, 3818 Grindelwald

Telefon: 079 631 58 31

praesi@kirchgemeinde-grindelwald.ch

www.kirchgemeinde-grindelwald.ch